

МИНИСТАРСТВО ПРОСВЕТЕ, НАУКЕ И ТЕХНОЛОШКОГ РАЗВОЈА РЕПУБЛИКЕ
СРБИЈЕ
СИСТЕМ РЕГИОНАЛНИХ ЦЕНТРА ЗА ТАЛЕНТЕ

64. ДРЖАВНО ТАКМИЧЕЊЕ ТАЛЕНТОВАНИХ УЧЕНИКА СРЕДЊИХ ШКОЛА ПО
НАУЧНИМ ДИСЦИПЛИНАМА, 22. МАЈ 2022.

**Т Е С Т И З И Н Ф О Р М А Т И К Е И
П Р О Г Р А М И Р А Њ А
СРЕДЊА ШКОЛА, I и II РАЗРЕД**

Попуњава ученик (попунити читко штампаним словима)

Регионални центар за таленте: _____

Име и презиме: _____

Школа: _____

Град: _____

Разред: _____

(потпис ученика)

Попуњава комисија

Број бодова:

*Време израде теста 90 минута! Тест има 20 задатака. Сваки задатак вреди 2 поена.
Задаци се решавају заокруживањем слова испред тачног одговора. Погрешан одговор не
доноси ни позитивне ни негативне бодове.*

Тест урадила: Маријана Јовандић, професор, ЕТШ „Никола Тесла”, Панчево

Рецензент: Милица Гавриловић, развојни инжењер „Novelic”, Београд

ЗАДАЦИ

1. Колико пута се испишује текст на излазу након извршавања следеће наредбе у програмском језику *Python*?

```
for i in range (3,7):  
print ("test")
```

- i.* 3
 - ii.* 7
 - iii.* 4
 - iv.* 5
 - v.* Јавиће се грешка при извршавању наредбе
2. Како се у *MySQL sql* наредби за креирање табеле дефинише да је неки податак обавезно унети?
- i.* *FirstName varchar(15) MANDATORY*
 - ii.* *FirstName varchar(15) NOT_NULL*
 - iii.* *FirstName varchar(15) PRIMARY*
 - iv.* *FirstName varchar(15) NOT NULL*
3. Децимална вредност хексадецималног броја **101** је:
- i.* 257
 - ii.* 34
 - iii.* 115
 - iv.* 12
 - v.* 60
4. Коју вредност има променљива *x* након извршавања наредбе *x = divmod(20,7)* у програмском језику *Python*?
- i.* 2
 - ii.* 6
 - iii.* (2,6)
 - iv.* Јавиће се грешка при извршавању наредбе
5. Који се *HTML* таг користи за подебљање текста?
- i.* *<bld>*
 - ii.* *<bold>*
 - iii.* **
 - iv.* *<bb>*
6. Која је пречица на тастатури за карактер **@** када је подешена **SR** (српска) тастатура?
- i.* Shift + 2
 - ii.* AltGr + V
 - iii.* Ctrl + Shift + A
 - iv.* Није могуће добити карактер **@** ниједном комбинацијом тастера
7. Коју вредност има променљива *x* након извршавања наредбе *x.extend([7,8])* у програмском језику *Python* ако је пре извршавања *x = [1,2,1,1,3,2]*?
- i.* [1,2,1,1,3,2,7,8]
 - ii.* [7,8,1,2,1,1,3,2]
 - iii.* [7,8,1,2,3]
 - iv.* [1,2,3,7,8]

8. Која је основа тринарног бројног система?
- i.* 10
 - ii.* 2
 - iii.* 8
 - iv.* 0
 - v.* 3
9. Која је исправана *HTML* наредба за креирање емаил (*e-mail*) линка?
- i.* `<mail href = "xxx@ууу">`
 - ii.* `<mail> xxx@ууу</mail>`
 - iii.* ``
 - iv.* ``
10. Коју вредност има променљива *x* након извршавања наредбе $x = \mathit{math.fabs}(-7)$ у програмском језику *Python*?
- i.* 7
 - ii.* 7.0
 - iii.* -7
 - iv.* Јавиће се грешка при извршавању наредбе
11. Спољне меморије спадају у класу:
- i.* Улазно-излазних уређаја
 - ii.* Меморије које чувају податке само док има напајања
 - iii.* ROM меморија
 - iv.* RAM меморија
 - v.* EPROM меморија
12. Која од наведених резолуција одговара HD ready резолуцији?
- i.* 1366x768
 - ii.* 1920x1080
 - iii.* 1280x720
13. Који је исправан *HTML* таг за уметање падајуће (*dropdown*) листе?
- i.* `<input type = "list">`
 - ii.* `<input type = "dropdown">`
 - iii.* `<list>`
 - iv.* `<select>`
14. Која променљива није исправно именована у програмском језику *Python*?
- i.* niz
 - ii.* n!z
 - iii.* _niz
 - iv.* nIz
15. Приликом одабира временске зоне, за Србију (Београд) бирамо:
- i.* GMT-2
 - ii.* GMT-1
 - iii.* GMT
 - iv.* GMT+1
 - v.* GMT+2

16. Који је исправан *HTML* таг за уметање слике?

- i.** ``
- ii.** ``
- iii.** `image.gif`
- iv.** `<image src = "image.gif"/>`

17. Шта извршава наведени *SQL* упит? `UPDATE Person SET Age = '36'`

- i.** Даје поруку о грешци да није прецизиран ред на који се упит односи
- ii.** Мења свим подацима у табели колону *Age* на вредност 36
- iii.** Мења само првом реду у табели колону *Age* на вредност 36
- iv.** Мења само последњем реду у табели колону *Age* на вредност 36

18. Коју вредност има променљива *x* након извршавања наредбе `x = y.index('a',2,3)` у програмском језику *Python* ако је пре извршавања `y = ['7','a','c','a','7','c','a']`?

- i.** 1
- ii.** 2
- iii.** 3
- iv.** Јавиће се грешка при извршавању наредбе

19. Скраћеница *CSS* представља?

- i.** Counter Strike Session
- ii.** Cascading Style Sheets
- iii.** Computer System Session
- iv.** Computer Style Session

20. Да ли *JavaScript* разликује мала од великих слова у називима?

- i.** Да
- ii.** Само у називу функција
- iii.** Не
- iv.** Само почетно слово променљиве